날아라, 도토리! 설명서

게임 순서

① 사용자(다람쥐)가 spacebar 를 누르면 미사일(도토리)가 발사된다.

② 미사일이 적(여우, 독수리) 와 충돌하면 적과 함께 사라지고 score, gold 가 10 씩 증가한다.

③ 사용자가 적이나 적의 미사일과 충돌하면 사용자의 heart 가 1 씩 감소하고 각각 충돌한 적, 적의 미사일을 없어진다.

④ 사용자의 score 이 100 을 넘어가면 적이 여우에서 독수리로 바뀌고 적의 미사일 개수가 1개 증가한다. score 이 200 을 넘어가면 적의 미사일의 개수가 1개 더 증가한다.

⑤ 사용자가 ‘H’ key 를 누르면 heart 가 5 증가하고 gold 가 200 차감된다.

‘M’ key 를 누르면 화면의 모든 적들이 제거되고 gold 가 300 차감된다.

‘V’ key 를 누르면 사용자의 미사일 속도가 증가하고 gold 가 300 차감된다.

‘shift’ key 를 누르면 사용자의 크기가 작아진다.

1. Key 입력

1) 방향키

- 사용자(다람쥐)의 위치가 변한다.

2) spacebar

- 사용자(다람쥐) 가 미사일(도토리)를 발사한다.

- 발사한 미사일은 적(여우, 독수리)와 충돌하면 적과 함께 사라진다.

3) H

- 사용자의 heart 를 증가시키고 동시에 gold 를 차감한다.

4) M

- 화면상의 모든 적을 제거하고 동시에 gold 를 차감한다.

5) V

- 사용자의 미사일 속도를 증가시키고 동시에 gold 를 차감한다.

6) shift

- shift key 를 누르고 있을 경우 다람쥐의 크기가 줄어든다.

2. 사용자

1) heart

- 적의 미사일이나 적과 충돌할 때마다 1씩 감소한다.

- item 을 통해 증가시킬 수 있다.

2) gold

- 사용자의 미사일 또는 item 으로 적을 제거할 때마다 10 씩 증가한다.

- gold 를 가지고 item 을 살 수 있고 item 을 사면 gold 가 감소한다.

3) score

- 사용자의 미사일 또는 item 으로 적을 제거할 때마다 10 씩 증가한다.

3. 적

- 적은 랜덤을 생성된다. 화면 밖을 넘어가면 제거된다.

1) 여우

- 사용자의 score 가 100 보다 작을 때 나타난다. 미사일의 개수는 1개이다.

2) 독수리

- 사용자의 score 가 100 이 넘어가면 나타난다. 이때 적 미사일의 개수는 2개이다.

- 사용자의 score 가 200 이 넘어가면 미사일의 개수가 3개로 증가한다.

4. item

1) heart 증가

- ‘H’ key 를 입력 받으면 heart 를 5 증가시키고 gold 를 200 차감한다.

2) 적 제거

- ‘M’ key 를 입력 받으면 화면상의 모든 적을 제거하고 gold 를 300 차감한다.

3) 미사일 속도 증가

- ‘V’ key 를 입력 받으면 사용자의 미사일 속도를 2 증가시키고 gold 를 300 차감한다.

5. 화면 출력

1) 사용자와 관련된 출력



- 위 그림과 같이 사용자의 heart, gold, score 은 화면의 왼쪽 상단에 출력된다.

- 사용자는 화면 밖을 벗어나지 못한다.

2) 적

- 적은 화면에 랜덤으로 생성되고 화면 밖을 벗어나면 제거된다.

- 적이 여우에서 독수리로 바뀔 때 화면도 같이 바뀐다.